**温州理工学院第一届大学生程序设计竞赛**

**竞赛细则**

1. 竞赛语言包括C++、C、Python，编译器如下：

C/C++: clang11 -std=gnu99 -O2

Python2: python 2.7.3

Python3: python 3.9（如使用Python解答，推荐使用）

2. 每个人仅限使用一台计算机。参赛者使用的计算机的规格配置或有差异, 但不影响比赛中的程序编写及调试. 比赛裁判系统环境对所有参赛者一致。

3. 比赛时间为5个小时。

4. 参赛者必须准时进入统一竞赛场地，先按照竞赛组委会工作人员的指示，进入竞赛网页登录。当比赛开始时，即可通过链接打开题目，并根据页面提示提交程序。

5. 参赛者可以携带诸如书、手册、程序清单等参考资料。

6. 参赛者不能携带任何可用计算机处理的软件或数据(不允许任何私人携带的磁盘或计算器)。

7. 参赛者不能携带任何类型的通讯工具，包括无线电接收器、移动电话等。

8. 在竞赛中，参赛者不得通过网络工具（如e-mail、BBS等）以及任何其他方式和其他参赛者以及竞赛指导委员会指定工作人员以外的人交谈；系统支持人员可以回答和系统相关的问题，例如解释系统错误信息。

9. 竞赛的预定时间为5小时，但当竞赛进行一定时间后，竞赛组委会可以因为出现不可预见的事件而调整比赛时间长度，一旦比赛时间长度发生改变，将会以及时并且统一的方式通告所有参赛者。

10. 参赛者有权利通过提交解释请求，针对试题描述中的不明确或错误的部分在竞赛提问版提问，竞赛主页上将提供链接。如果裁判确认试题中确实存在不明确或错误的部分，将会在版面上通告所有参赛者进行声明或更正。

11. 严禁在提问版面张贴源程序或讨论算法，违者将立刻被取消参赛资格。

12. 当参赛者出现妨碍比赛正常进行的行为时，诸如擅自移动赛场中的设备，未经授权修改比赛软硬件，干扰他人比赛等，都将会被竞赛组委会剥夺参赛资格。

13. 竞赛中至少命题7题，至多命题12题。

14. 试题的解答提交裁判称为运行，每一次运行会被判为正确或者错误，判决结果会及时通知参赛者。参赛者可能收到的反馈信息包括：

等待评测: 评测系统还没有评测到这个提交，请稍候

正在评测: 评测系统正在评测，稍候会有结果

编译错误: 您提交的代码无法完成编译，点击“编译错误”可以看到编译器输出的错误信息

答案正确: 恭喜！您通过了这道题

运行错误: 您提交的程序在运行时发生错误,可能是空指针

部分正确: 您的代码只通过了部分测试点，继续努力！

格式错误: 您的程序输出的格式不符合要求（比如空格和换行与要求不一致）

答案错误: 您的程序未能对评测系统的数据返回正确的结果

运行超时: 您的程序未能在规定时间内运行结束

内存超限: 您的程序使用了超过限制的内存

异常退出: 您的程序运行时发生了错误

返回非零: 您的程序结束时返回值非 0，如果使用 C 或 C++ 语言要保证 int main 函数最终 return 0

浮点错误: 您的程序运行时发生浮点错误，比如遇到了除以 0 的情况

段错误: 您的程序发生段错误，可能是数组越界，堆栈溢出（比如，递归调用层数太多）等情况引起

多种错误: 您的程序对不同的测试点出现不同的错误

内部错误: 请仔细检查你的代码是否有未考虑到的异常情况，例如非法调用、代码不符合规范等。

15. 参赛者首先根据解题数目进行排名。在决定获奖者时，如果多名参赛者解题数量相同，则根据总用时加上惩罚时间进行排名。总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成。每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止，其间每一次错误的运行将被加罚20分钟时间，未正确解答的试题不记时。

16. 请注意竞赛裁判决定解答提交是否正确需要一定的时间。